

# 2016年度柴田ゼミ紹介 (という名の息抜き枠)

～長時間の傾聴、お疲れさまです～

2016年10月5日  
neko@res.otani.ac.jp

# こんにちは オタ諸君

- 柴田です。紫田ではありません。
- 審神者で提督でマスターですがなにか
- ネロ祭・戦力拡充計画お疲れ様でした
- 邪ンヌも貞ちゃんも来ませんでした(血涙)
- 無課金最高！

# しかしここはゼミ紹介の場

- 本来の研究は「ヒューマン・インタフェース」と呼ばれる領域です。
- ゼミでは3Dでモデルを作ってたわむれてます。
- X軸・Y軸・Z軸と聞いただけで「ああああああ」となる人には、おすすめしません...
- 数学が好きか嫌いかは関係ありません

# ゼミの特徴

- 3年前期に作成実習・撮影合宿をやりま
- 3年後期に卒論発表合宿をやりま
- 4年後期に卒論発表を3回生の前でやりま
  
- 正規ゼミ時間以外にも、ゼミ活動アリです
- 「1ヶ月後に〇〇をやりまので参加必須^^」と突然ふりまのでよろしく♡

# 卒論については

- テーマは「情報」に関わっていさえいれば自由
- 但し、3回生後期には8千字まで完成して貰います（後期レポート課題として）
- 4回生後期になると、ゼミ以外に毎週個別指導が入ります

# 難しいことはいいじゃない！

- 人生は「やる」か「やらないか」の二択
- 「やる気スイッチ」は「とりあえずやってみる」ことでのみ入るよ
- 「やりたいことが見つからない」は困ります
- やれることは何ですか？
- 「ただ消費するだけの人になってはいけない、それは文化の衰退に繋がる。文化を構築する側に回って欲しい」by某アニメ制作会社社長  
長

# どういう人に向く？

- 自分で自分のスケジューリングができる人
- やれること・やりたいことがはっきりある人
- 授業の進捗に関係なく、自分でどんどん先に進める人
- 札束で殴らない人（重課金断固反対）

他人にペースを作ってもらわなければ  
できない人には、明確に向いてません

# とりま連絡してね～

- まずは面接から(所要時間約30分)
- [neko@res.otani.ac.jp](mailto:neko@res.otani.ac.jp)
- 面接日は11月以降、金曜日午後のみ
- 希望日程を3つほど記載して下さい
- 早いもの順で枠は埋めます
- 連絡さえあれば複数人での面接おK
- 面接参加者のみに課題を出します