

卒業論文

「初心者向け教材に見られるプログラム要素について」

人文情報学科 0248017 岡田桂一

## 目次

1 はじめに .....	1
2 本論	
第1章 プログラムとは何か.....	2
1-1 プログラム.....	2
1-2 プログラムの構成要素.....	3
1-3 オブジェクト指向.....	5
第2章 プログラムの基本.....	6
2-1 データ.....	6
2-2 プログラムを学ぶ為のプログラム .....	7
2-3 変数とデータ.....	10
第3章 プログラムの基本制御構造.....	15
3-1 条件分岐.....	15
3-2 繰り返し処理(ループ).....	18
3 終わりに .....	22

## 参考文献

- ・ アラン・ゴールド 著 松葉素子 訳

『Python で学ぶプログラム作法』 ピアソン・エデュケーション 2001  
年発行

- ・ 西村めぐみ 著

『プログラミング最初の一步』 ディー・アート 2000 年発行

- ・ 伊藤幸子

『パソコンプログラミング入門以前』 毎日コミュニケーションズ 2002  
年発行

- ・ 堀江幸生 著

『Java の e 本』 秀和システム 2003 年発行

- ・ 西村広光 著

『C 言語プログラミング初歩の初歩』 技術評論社 2002 年発行

- ・ 結城浩 著

『Java 言語プログラムレッスン上』 ソフトバンククリエイティブ 2003  
年発行

## 資料

- ・ 初心者向け問題集 問題編
- ・ 初心者向け問題集 解答編